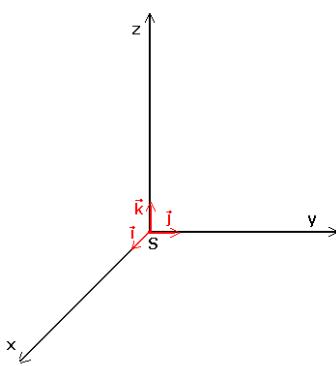


## حركة الأقمار الاصطناعية والكواكب

### خاص بالعلوم الرياضية والعلوم التجريبية مسلك العلوم الفيزيائية



#### I – القوانين الثلاثة لكيبلر Kepler's three laws

##### 1 – المرجع المركزي الشمسي

المرجع الغاليلي الملائم لدراسة حركة الكواكب حول الشمس هو المرجع المركزي الشمسي .

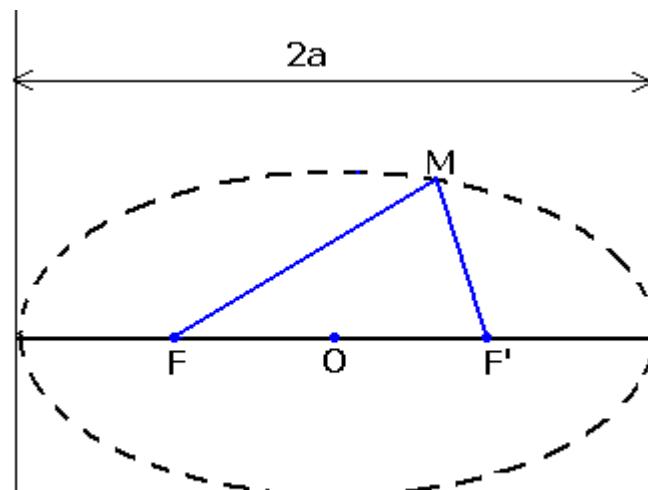
لدراسة حركة الكواكب حول الشمس نربط معلم متعمد وممنظم  $(S, \bar{i}, \bar{j}, \bar{k})$  بالمرجع المركزي الشمسي حيث مركزه الشمس ومحاوره الثلاثة موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة جداً تعتبرها ثابتة .

##### 2 – قوانين كيبلر :

###### أ – القانون الأول أو قانون المدارات الإهليلجية .

يحدد هذا القانون بدقة طبيعة مسارات مراكز قصور الكواكب .

**نص القانون : مسار مركز قصور كوكب ، في المرجع المركزي الأرضي ، إهليلج يشكل مركز الشمس إحدى بؤرتيه .**



$$MF + MF' = 2a$$

الإهليلج منحنى مستو ، حيث يكون مجموع المسافتين اللتين تفصلان نقطة ما من هذا المنحنى ، تباعا ، ب نقطتين ثابتتين ، مجموعا ثابتا . تشكل النقطتان F و F' بؤرتين الإهليلج .

لتكن النقطة M من الإهليلج لدينا :  $MF + MF' = Cte = 2a$

a نصف طول المحور الكبير للإهليلج .

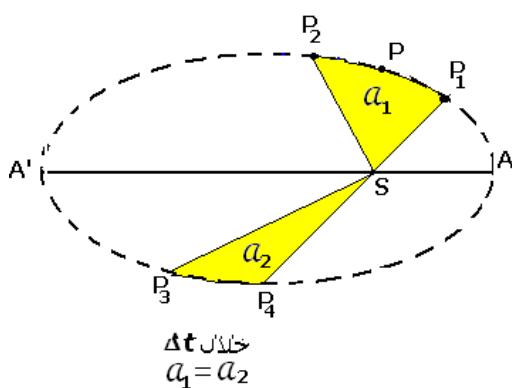
مثال : مدار الأرض حول الشمس هو عبارة عن إهليلج ، يسمى فلك البروج elliptique بحيث ينتمي مركز الشمس إلى مستوى هذا المدار .

###### ب – القانون الثاني أو قانون المساحات .

نعتبر كوكبا مركز قصوره P في حركة حول الشمس . خلال المدة الزمنية  $\Delta t = t_2 - t_1$  ينتقل P من الموضع  $P_1$  إلى الموضع  $P_2$  . أي

أن خلال هذا الانتقال تم كسر مساحة  $a_1$  وهي المحصورة بين  $[SP_1]$  و  $[SP_2]$  والمقطع  $P_1P_2$  لمسار P .

خلال نفس المدة الزمنية  $\Delta t = t_4 - t_3$  ينتقل P من  $P_3$  إلى  $P_4$



أي أنه خلال هذا الانتقال تم كسر المساحة  $\alpha_1 = \alpha_2$  حيث  $\alpha_1 = \alpha_2$   
**نص القانون : تكسح القطعة [SP] التي تربط مركز الشمس بمركز الكوكب مساحات متقابسة في مدد زمنية متساوية .**

يترجم هذا القانون ملاحظة كيلر والتي تؤكد أن الكواكب تدور حول الشمس بسرعة غير ثابتة ؛ أي أن الكوكب كلما اقترب من الشمس زادت سرعته والعكس صحيح .

تكون سرعة الكوكب قصوى عندما يتواجد مركز قصورة بالنقطة A الأقرب من مركز الشمس ؛  
 وتكون سرعة الكوكب دنيا عندما يتواجد مركز قصورة بالنقطة A' الأبعد من مركز الشمس .

### ج – القانون الثالث أو قانون الأدوار :

الدورة الفلكية : هي حركة كوكب ما بين موردين متتاليين لمرکزه P من نفس النقطة من مداره حول الشمس .  
 الدور المداري T للكوكب هو المدة الزمنية التي يستغرقها مرحلة إنجاز دورة فلكية كاملة .

**نص القانون : يتناسب مربع الدور المداري اطراضا مع مكعب نصف طول المحور الكبير للإهليج .**

$$\frac{T^2}{a^3} = k$$

حيث أن T الدور المداري ب(s)

a نصف طول المحور الكبير للإهليج بالمتر(m) :

$$m^2 / s^3$$

قيمة k هي نفسها بالنسبة لجميع كواكب النظام الشمسي .

**ملحوظات :** بالنسبة للكواكب التي يمكن اعتبار أن مداراتها دائريّة شعاعها r

$$\frac{T^2}{r^3} = k$$

تطبق قانون كيلر أيضا على الأقمار الصناعية التي تدور حول كوكب ما . في هذه الحالة يشكل مركز الكوكب إحدى بؤرتي الإهليج ، كما أنه بالنسبة لخارج القسمة  $\frac{T^2}{a^3} = k'$  هو نفسه بالنسبة لجميع الأقمار التي تدور حول نفس الكوكب . تتعلق قيمة k' بكتلة الكوكب .

## II – الحركة الدائرية المنتظمة

ستقتصر في دراسة حركة الأقمار والكواكب على حالة واحدة حيث يكون المدار دائريا تطبق قوانين كيلر الخصائص التالية :

– مدار الكوكب دائري مركزه الشمس

– سرعة P مركز الكوكب ثابتة أي أن الحركة دائريّة منتظامه

– قانون الأدوار يصبح هو :  $\frac{T^2}{r^3} = k$  ، r هو شعاع المسار الدائري .

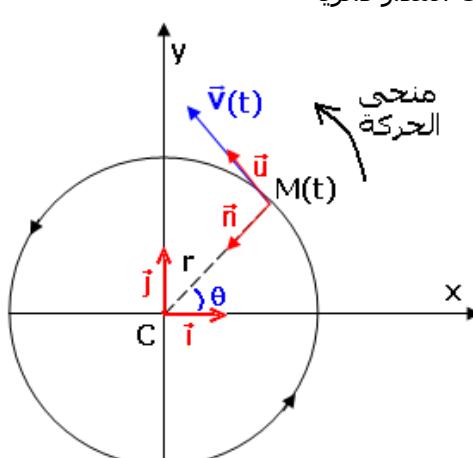
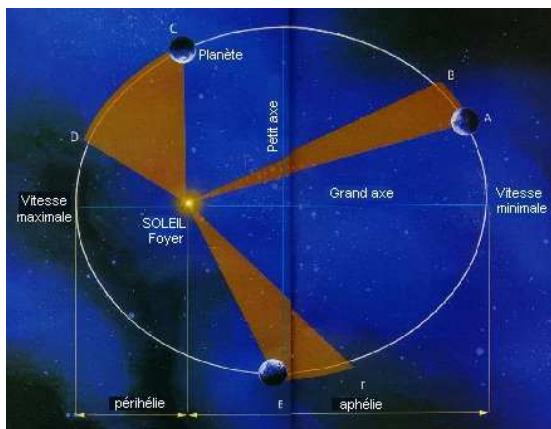
### 1 – خصائص الحركة الدائرية المنتظمة

#### أ – تعريف

تكون حركة نقطة دائرية منتظامة إذا كان مسار هذه النقطة دائريا وإذا كانت قيمة سرعتها ثابتة .

#### ب – متجه السرعة

نعتبر نقطة M في حركة دائريّة منتظامة في معلم معين . مسار M



دائري مركزه C ، وشعاعه r ، موجه موجبا في منحى الحركة . نعلم موضع M في المستوى (C, i, j) بالزاوية  $\theta$  هو الأقصول الزاوي .

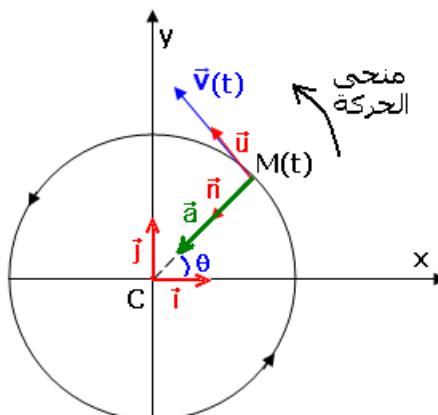
خاصية حركة دائرية منتقطمة :

$$\text{السرعة الزاوية ثابتة : } \omega = \dot{\theta} = cte$$

متجهة السرعة  $\vec{v}$  مماسة للمسار الدائري ، ومنحها هو منحى الحركة :  $\vec{v} = r \cdot \omega \vec{u}$  ;  $\vec{u}$  متجهة واحدة مماسية للمسار.

$$\text{دور الحركة هو مدة دورة كاملة : } T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi r}{v}$$

وحدة الفصول الزاوي هي الرadian rad ووحدة السرعة الزاوية  $\omega$  هي rad / s



**ج - متجهة التسارع**  
في الحركة الدائرية المنتقطمة يتغير اتجاه متجهة السرعة ، باعتبار أساس فريني فإن  $\ddot{a} = \frac{dv}{dt} \vec{n} + \frac{v^2}{r} \vec{n}$  ونعلم أنه بالنسبة للحركة الدائرية المنتقطمة  $v = cte$  أي أن  $\frac{dv}{dt} = 0$

وبالتالي فإن متجهة التسارع غير منعدمة ومحمولة من طرف المتجهة المنقطمية  $\vec{n}$  أي موجه نحو مركز الدائرة .

**بالنسبة لحركة دائرية منتقطمة ، متجهة التسارع مرکزية انجذابية ، تعبيرها هو :**

$$\ddot{a} = r \omega^2 \vec{n} \quad \text{ويمـا أـن } \ddot{a} = \frac{v^2}{r} \vec{n} \quad \text{فـان } v = r \cdot \omega$$

$\omega$  السرعة الزاوية نعبر عنها ب rad / s و r شعاع المسار الدائري ونعبر عنه بالمتر ، v قيمة السرعة ونعبر عنها m / s و a قيمة التسارع ونعبر عنها ب  $m / s^2$  و  $\vec{n}$  المتجهة الواحدية المنقطمية موجهة نحو المركز C .

**2 - الشرطان الأساسيان للحصول على حركة دائرية منتقطمة .**

نعتبر جسمًا صلبة كتلته m ، وحركة مركز قصوره دائرية منتقطمة في معلم غاليلي .

تطبق القانون الثاني لليوتن على حركة هذا الجسم :  $\sum \vec{F}_{ex} = m \cdot \ddot{a}_G$  بحيث أن  $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{F}$  مجموع القوى المطبقة على الجسم الصلب .

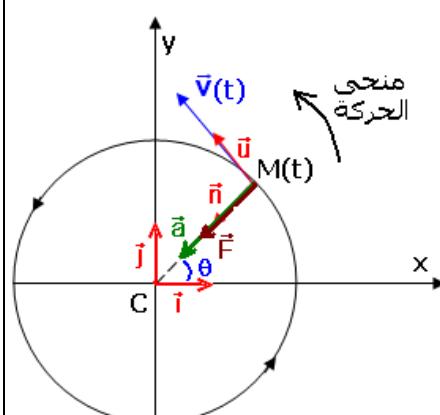
للحصول على حركة دائرية منتقطمة يجب أن تكون متجهة التسارع  $\ddot{a}_G$  لمركز قصور الجسم انجذابية مرکزية منظمها ثابت ومنظمها يساوي :

$$\text{كذلك مرکزية انجذابـة } \sum \vec{F}_{ext} = \vec{F} = \frac{mv^2}{r} \quad \text{ومنظمـها}$$

**III - قانون نيوتن للتجادب الكوني**  
نص القانون :

يحدث بين جسمين نقطيين (A) و (B) كتلتهما  $m_A$  و  $m_B$  ، وتفصل بينهما مسافة AB ،

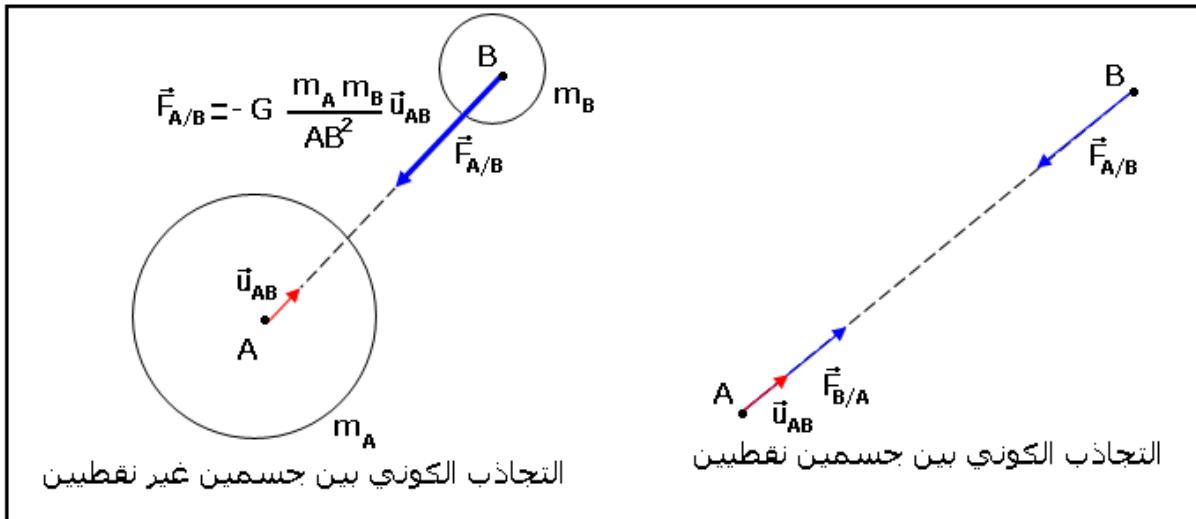
تجاذب كوني قوته هما  $\vec{F}_{B/A}$  و  $\vec{F}_{A/B}$  بحيث أن :



$$\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A} = -\frac{G \cdot m_A \cdot m_B}{AB^2} \vec{u}_{AB}$$

**G : ثابت التجاذب الكوني :**  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} m^3 \cdot kg^{-1} \cdot s^{-2}$   
**متوجه واحدي موجهة من A نحو B**

يطبق هذا القانون كذلك على الأجسام غير نقطية في الحالتين التاليتين:  
 – أجسام ذات تماثل كروي لتوزيع الكتلة.  
 – أجسام لها أبعاد مهملة أمام المسافة الفاصلة بينهما.

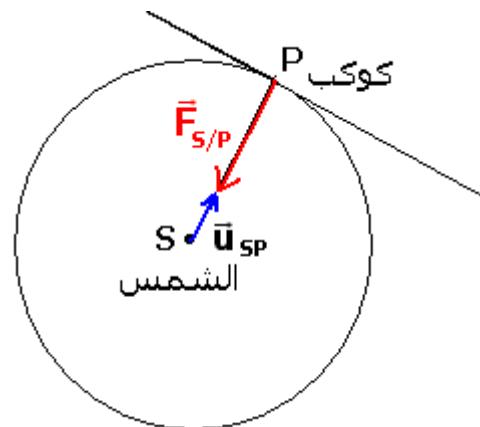


#### IV – الحركة المدارية للكواكب

نختار كمراجع لدراسة حركة كوكب حول الشمس المرجع المركزي الشمسي . ونبين أن حركة هذا الكوكب حول الشمس حركة منتظمة ونحدد مميزات هذه الحركة .

##### 1 – تطبيق القانون الثاني لنيوتن :

نعتبر كوكبا كتلته  $m$  ومركزه P الذي يتطابق مع مركز قصوره في حركة حول الشمس ذات كتلة  $m_s$  ومركزها S .



يخضع الكوكب إلى قوة التجاذب الكوني :  $\vec{F}_{S/P} = -G \frac{m \cdot m_s}{r^2} \vec{u}_{SP}$

وبحسب القانون الثاني لنيوتن لدينا :  $\vec{F}_{S/P} = -G \frac{m \cdot m_s}{r^2} \vec{u}_{SP} = m \cdot \vec{a}_p \Rightarrow \vec{a}_p = -G \frac{m_s}{r^2} \vec{u}_{SP}$

يلاحظ من خلال العلاقة أن  $\ddot{a}_S$  و  $\ddot{u}_{SP}$  لهما نفس الاتجاه يعني أن التسارع انجدابي مركزي وبالتالي فإن حركة الكوكب P حركة دائرية منتظمة .

ويمـا أـن قـوة التـجاذـب الكـونيـ قـوة انـجـذـابـيـة مـركـزـية فـإنـ :

$$\vec{F}_{S/P} = -m \cdot \frac{v^2}{r} \vec{u}_{SP} \Rightarrow \frac{v^2}{r} = G \frac{m_S}{r^2} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{G \cdot m_S}{r}}$$

في مرجع مركزي أرضي تكون حركة كوكب حول الشمس

$$v = \sqrt{\frac{G \cdot m_S}{r}} \text{ ، بشرط أن تتحقق سرعته العلاقة :}$$

## 2 – تعبير الدور المداري T :

الدور المداري T

$$\frac{T^2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{G \cdot m_S} \text{ من هذه العلاقة نحصل على القانون الثالث لكتيلر : } T = \frac{2\pi r}{v} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot m_S}}$$

لدينا  $\frac{T^2}{r^3}$  لا تتعلق بكتلة الكوكب المدروس .

## V – الحركة المدارية للأقمار الصناعية للأرض .

لدراسة أقمار الأرض نختار كجسم مرجعي **المرجع المركزي الأرضي**

نسمـي قـمراـ كل جـسـمـ في حـرـكـةـ مـارـدـيـةـ حـولـ كـوكـبـ .

مثال : يشكل القمر (la lune) قمرا طبيعيا للأرض .

## 1 – تعبيرا السرعة والدور المداري .

تكون حركة قمر اصطناعي حول الأرض حركة دائرية منتظمة عندما يتحقق الشرطان

– القوة المطبقة من طرف الأرض T ذات الكتلة  $m_T$  والشعاع  $r_T$  والشـعـاعـ

على القمر اصطناعي S (  $\vec{F}_{T/S}$  ) انجدابية مركبة .

– منظمها  $F_{T/S}$  ثابت ، ويتحقق العلاقة  $F_{T/S} = \frac{mv^2}{r}$  أي أن

$$a = \frac{v^2}{r} \text{ التسارع}$$

وبتطبيق القانون الثاني لنيوتون : يوجد القمر اصطناعي تحت تأثير

القوة (  $\vec{F}_{T/S}$  ) القوة المطبقة من طرف الأرض على القمر

اصطناعي :

$$\vec{F}_{T/S} = -G \frac{m_T \cdot m_S}{r^2} \vec{u}_{TS} = -\frac{m_S v^2}{r} \vec{u}_{TS}$$

$$v^2 = \frac{Gm_T}{r} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{Gm_T}{r}}$$

بحـيثـ أنـ  $r = r_T + z$  هو ارتفاع القـمرـ اصـطـنـاعـيـ بالـنـسـبـةـ لـلـأـرـضـ وـ  $r_T$  شـعـاعـ الأـرـضـ .

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot m_T}} = 2\pi \sqrt{\frac{(r_T + z)^3}{G \cdot m_T}}$$

ملحوظة : لا تتعلق  $v$  سرعة دوران القمر اصطناعي والدور المداري T بكتلة القمر اصطناعي بل تتعلق بارتفاعه  $z$  بالنسبة لسطح الأرض .

## 2 – الاستئمار satellisation

## تعريف :

الاستقامار هو وضع قمر اصطناعي في مداره حول الأرض وإعطاؤه سرعة كافية تخلو له حركة دائرة منتظمة حول الأرض .

تتم هذه العملية بواسطة مركبة فضائية والتي تقوم بدور مزدوج :

- حمل القمر الاصطناعي إلى ارتفاع يفوق حوالي 200km حيث الغلاف الجوي الأرضي تقريباً منعدم .
- منح القمر الاصطناعي سرعة تجعله يبقى في مدار دائري حول الأرض بحيث تكون متوجهة السرعة

البدئية عمودية على متوجهة الموضع  $\vec{TS}$  ومنظمها يحقق



$$\text{العلاقة : } v = \sqrt{\frac{G \cdot m_T}{(r_T + z)}}$$

نعتبر أن القمر الاصطناعي خاضعاً لقوة التجاذب الأرضي فقط ونهمل الاحتكاكات المتعلقة بالجوى .

### 3 - الأقمار الاصطناعية الساكة بالنسبة للأرض .

يكون القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض إذا بدأ دوماً غير متحرك بالنسبة لملاظح على سطح الأرض .

الشروط لكي يكون القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض : في المرجع المركزي الأرضي ، تدور الأرض حول محورها

القطبي ، ويساوي الدور  $T$  لهذا الدوران الخاص يوماً فلكياً ( 24 ساعة ) لكي يظهر القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض يجب :

أن يدور في منحي دوران الأرض حول محور قطبيها .

- يساوي دوره المداري  $T$  دور حركة الدوران الخاصة للأرض حول محورها القطبي .

- يوجد مداره الدائري في مستوى خط الاستواء للأرض .

تمكن قيمة  $T$  من تحديد قيمة  $z$  ، أي أن  $z = 84164 \text{ min} = 84164 \text{ s}$  عن سطح الأرض

$$T = \sqrt{\frac{(r + z)^3}{G \cdot m_T}} \Rightarrow z = \left( \frac{T^2 \cdot G \cdot m_T}{4\pi^2} \right)^{1/3} - r_T \quad \text{هو :}$$

تطبيق عددي :  
 $z \approx 36000 \text{ km}$