

# Unité 1 : Système Informatique – Système d'exploitation

## Séquence 1 : Système Informatique

Date : .....

### Cours 4

### les principaux périphériques d'un ordinateur

#### I. Introduction :

On peut brancher ou insérer plusieurs périphériques à l'unité centrale d'un ordinateur, parmi ces périphériques

Il y a : le clavier, la souris, l'imprimante, l'écran, les hauts parleurs, le microphone, le scanner, le disque dur, le CD-ROM, le graveur de CD, la clé USB, le lecteur de disquette...etc.

#### II. Les périphériques d'entrer :



##### 1. Le clavier :

Il permet de saisir les lettres alphabétiques, les chiffres et les symboles, il est composé de quatre parties :

- **Les touches de fonction** : ce sont des raccourcis qui permettent d'accéder rapidement aux commandes.
- **Le pavé numérique** : c'est la zone qui permet de saisir les chiffres et les opérateurs (+ ; - ; \* ; /).
- **Le pavé alphanumérique** : c'est la zone qui regroupe les lettres alphabétiques, les chiffres et les ponctuations.
- **Les touches de direction** : cette zone regroupe des touches avec des flèches directionnelles qui permettent de se déplacer dans texte ou un document.

Dans un clavier on peut trouver d'autres touches qui jouent un rôle principal pour la mise en page d'un document. Les claviers n'ont pas tous le même nombre de touches.

##### 2. La souris :

elle permet de déplacer, faire bouger et manipuler des objets qui se trouvent sur l'écran de l'ordinateur.

La souris se compose de trois boutons :

- **Le bouton gauche** : c'est le bouton le plus utilisé, il permet de sélectionner des objets, d'ouvrir des documents... etc. on l'utilise en cliquant ou double cliquant dessus.
- **Le bouton droit** : le clique dessus permet d'afficher un menu qu'on appelle « le menu contextuel ».
- **La molette** : elle permet de se déplacer verticalement dans une page.

La flèche qui apparaît sur l'écran s'appelle « le pointeur de la souris », il peut prendre plusieurs formes selon les situations.

##### 3. Le microphone :

##### 4. Le scanner :

#### III. Les périphériques de sortie :

1. **L'écran ou le moniteur**: Il permet d'afficher des informations, la dimension de l'écran se mesure par diagonale, l'unité de mesure est le **pouce** avec « 1 pouce = 2,54 cm ».
2. **L'imprimante** : Elle permet de faire sortir les informations sur papier, elle se caractérise par sa vitesse en nombre de **pages par minute (ppm)**.
3. **Les haut-parleurs** : Ils permettent de faire sortir les informations sous forme de son.

#### IV. Les périphériques de stockage :

1. **Le disque dur** : il permet de conserver les documents et les logiciels qu'on utilise, c'est un élément très important, il se trouve généralement dans le boîtier.
2. **Le lecteur CD-ROM et le graveur de CD** : le lecteur de CD-Rom permet de stocker les informations, CD-ROM = Compact Disc read only Memory ; le graveur permet de copier et de lire des informations sur un CD.
3. **Clé USB et lecteur disquette** : la clé USB est un petit disque amovible, qui sert à stocker les informations, le lecteur disquette permet de lire les informations contenues dans une disquette.