

الاسم العائلي والشخصي : التاريخ :

إمضاء الإدارة	إمضاء الأب أو الولي	النقطة
		10



1 / أصل بخط :

- 175 مئة و أربعون
- 104 مئتان
- 200 مئة و خمسة وسبعون
- 140 مئة و أربعة



2 / أكتب بالأرقام :

7 وحدات و 3 عشرات :

4 وحدات و 3 عشرات و مئة واحدة .

5 عشرات و مئة واحدة .

3 / أحسب :

$$30 + 4 = \dots\dots$$

$$100 + 30 + 2 = \dots\dots\dots$$

$$100 + \dots\dots = 140$$

$$100 + \dots + \dots = 134$$

4 / أقارن بوضع الرمز المناسب : < أو > أو = مكان النقط:

$$10 \dots\dots 27$$

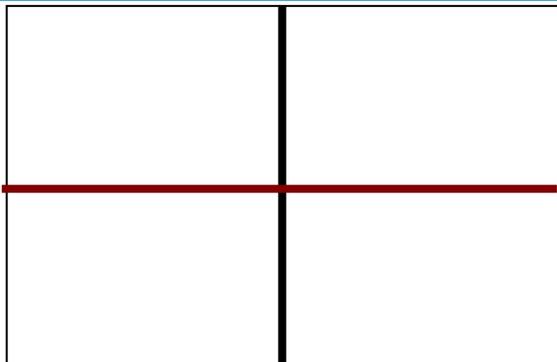
$$36 \dots\dots 32$$

$$70 \dots\dots 30$$

$$50 + 8 \dots\dots 58$$

5 / أرتب الأعداد التالية من الأصغر إلى الأكبر باستعمال الرمز المناسب :

$$12 ; 73 ; 99 ; 8 ; 37$$



6 / أرسم قرصا في الأسفل و عن اليمين .

1

0.75

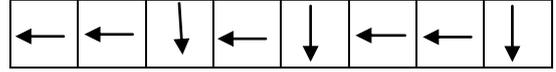
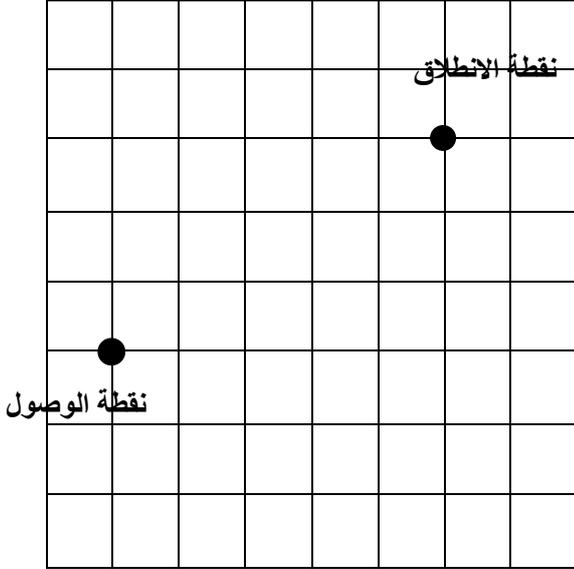
1

1

0.5

0.5

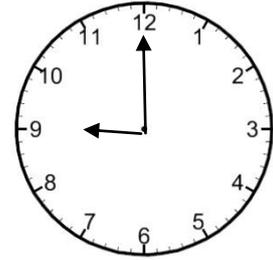
7 / أرسم مساراً باتباع القن التالي :



8 / أكتب التوقيت الذي تشير إليه الساعة التالية :



تشير الساعة إلى



9 / أملأ الساعتين الإلكترونية :



السادسة و النصف



125 درهما



العاشرة و الربع

10 / أحيط النقود اللازمة لشراء اللعبة :

